

Realtime Canvas

1. Una imagen generada con “**Draw**” y elemento brocha. Va a ser un animal que la IA reconocerá con tu trazo.
2. Una imagen basada en otra cargada previamente, usando prompts y la brocha para añadir elementos nuevos.
3. En la opción “**Inpaint**” cargando una imagen y la retocándola con los elementos brocha, borrador y prompt para añadir y eliminar elementos.





