

# Realtime Canvas

1. Una imagen generada con “*Draw*” y elemento brocha. Va a ser un animal que la IA reconocerá con tu trazo  
.
2. Una imagen basada en otra cargada previamente, usando prompts y la brocha para añadir elementos nuevos.
3. En la opción “*Inpaint*” cargando una imagen y la retocándola con los elementos brocha, borrador y prompt para añadir y eliminar elementos.





